



## REGULAMENTO GERAL COPINHA MARINGÁ FM DE FUTEBOL SUÍÇO

### CAPÍTULO 1 – DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º - A Copinha Maringá Fm de Futebol Suíço é uma promoção da Atlética Eventos, Maringá FM e Arena Gold e regular-se-á pelas disposições contidas neste regulamento.

Art. 2º - As equipes que dele participar, serão considerada conhecedora da legislação esportiva e deste regulamento e outros regulamentos tais como Regulamento (s) específico (s) da modalidade e das Confederações e Federações da (s) modalidade (s), no que diz respeito aos seus direitos e obrigações.

Art. 3º - É de competência da Atlética Eventos, fazer cumprir este Regulamento e resolver os casos omissos.

### CAPÍTULO 2 – DOS OBJETIVOS

Art. 4º - Os objetivos da Copinha Maringá FM de Futebol Suíço são:

- A) Promover eventos e atividades esportivas entre escolinhas de futebol de Marngá e região; dacidade de Maringá;
- B) Detectar talentos esportivos entre as crianças das categorias estabelecidas para a competição.

### CAPÍTULO 3 – DA ORGANIZAÇÃO DESPORTIVA

Art. 5º - Copinha Maringá FM de Futebol Suíço é organizado, dirigido, supervisionado e coordenado pela Atlécia Eventos através de uma Comissão Central Organizadora (CCO) formada no mínimo 03 (três) representantes: prof. Denivalde Cuenca, prof. Vinícios Piffer e o coordenador do quadro de Arbitragem.

Art. 6º - A execução da Copinha Maringá FM de Futebol Suíço estará a cargo da Atlécia Eventos, Maringá Fm e com árbitros, digitadores, zeladores, professores e outros profissionais que se fizerem necessários para a realização do evento.





Art. 7º - A pessoa designada pela Comissão Central Organizadora terá livre acesso a todas as dependências do local de jogos;

Parágrafo Único – Caso seja negado o acesso deverá ser comunicado tal fato a Comissão Central Organizadora para que sejam tomadas as medidas cabíveis pelo fato ocorrido.

#### **CAPÍTULO 4 – DAS PARTICIPAÇÕES**

Art. 8º - Poderão participar da Copinha Maringá FM de Futebol Suíço, alunos inscritos através do aplicativo gerenciador de competições One Cup, onde será enviado um link de cada equipe e categoria para os professores fazerem as inscrições dos atletas.

Parágrafo 1º - Atletas que se enquadrarem nas regras da modalidade/categoria especificado neste regulamento ou em seus regulamentos específicos da mesma modalidade/categoria deste evento.

Art. 9º - O (a) atleta inscrito por mais de uma equipe em uma mesma modalidade esportiva, optará apenas por uma, sendo que esta opção se dará a partir do momento em que o atleta estiver competindo pela equipe que escolheu anotado pela arbitragem em súmula ou documento correspondente.

Parágrafo 1º - Caso algum (ns) atleta (s) jogarem por mais de uma equipe será considerado atleta irregular a partir da segunda equipe que jogar.

Parágrafo 2º - Um atleta não poderá participar da comissão técnica de qualquer outra equipe, caso participe será equiparado como atleta ou componente irregular.

Art. 10º - A (s) equipe (s) que jogarem com algum componente da comissão técnica ou atleta (s) eliminado (s), irregular (es), excluído (s) ou suspenso (s) da competição estarão excluídas da competição e o (s) atleta (s) que provocar a exclusão da equipe será eliminado da competição conforme as penalidades previstas nos regulamentos da competição.

Art. 11º - A qualquer tempo a promotora da competição poderá rever os processos de participação. Se nesta revisão for apurada alguma irregularidade de atletas, dirigentes ou comissão técnica, os mesmos estarão passíveis das penalidades previstas neste regulamento .

Art. 12º - Caso os nomes ou informações como a data de nascimento ou numero do documento sejam diferentes do documento apresentado na competição o atleta poderá ser





considerado **atleta irregular**.

Art. 13º - Em casos de incapacidade física a promotora da competição analisará caso, contudo, as possíveis alterações só poderão ocorrer na primeira fase de cada competição.

Parágrafo 1º – Caso a competição tenha somente uma fase, a (s) alteração (ções) não poderão ocorrer no último jogo, prova ou similar da rodada.

Parágrafo 2º – Caso a disputa seja entre duas equipes ou similares não será feita trocas de atletas em nem uma das equipes.

Art. 14º - Somente poderá responder pela equipe, o presidente, diretor ou o professor, técnico ou qualquer outro membro da comissão técnica desde que esteja devidamente inscrito na competição.

## **CAPÍTULO 5 – DAS INSCRIÇÕES**

Art. 15º - No ato da inscrição o atleta, equipe ou similares declara que esta em pleno gozo de saúde e em condições técnicas, físicas e médicas para participar do evento, isentando a Organização de qualquer indenização futura.

Art. 16º - Com a efetivação da inscrição, o atleta concorda em ceder aos organizadores do evento, conjunta ou separadamente, o direito de usar seu nome, voz, imagem, material biográfico, declarações, gravações, entrevistas e endossos dados pelo Atleta, bem como de usar fotografias e os vídeos do evento, inclusive para efeito de divulgação, publicidade, propaganda ou promoção do evento sem ônus para os organizadores incluindo os dados cadastrais fornecidos, no preenchimento da ficha de inscrição.

Art. 17º - Com a efetivação da inscrição, o atleta concorda e reserva à organização o direito do uso de imagem bem como qualquer meio ou veículo de divulgação ou reprodução existente ou que venham a ser criados, incluindo televisão, rádio, mídia eletrônica, Internet, Intranet, outdoors, materiais impressos de toda a espécie, etc., a qualquer tempo, renunciando, desde já a qualquer remuneração.

Art. 18º - Não será permitida a participação de atletas em categorias diferentes da idade definidos em regulamentos. Exceto se tiver definido em regulamento específico da modalidade.

Art. 19º - Caso este limite de inscrições (atleta e/ou equipes) seja extrapolado, não serão





confirmados os últimos atletas excedentes na relação ou ficha de inscrição de atletas e/ou equipes.

Art. 20º - As inscrições deverão ser feitas conforme regulamento específico da modalidade esportiva em questão.

Art. 21º - As equipes poderão inscrever até 02 (dois) componentes da Comissão Técnica.

Parágrafo 1º – Durante a competição, as equipes poderão compor o banco de reservas somente com 02 (dois) componentes da Comissão Técnica (Técnico e Auxiliar) devidamente identificado perante a arbitragem no local de disputa dos jogos e estando relacionados na Ficha de Inscrição e ou na sumula de jogo.

Parágrafo 2º – Toda a comissão técnica (técnicos, dirigentes ou responsáveis) tem que ser maiores de 18 anos de idade.

Art. 22º – Em todas as categorias em disputa será obrigatório a presença do (s) técnico (s) ou responsável (eis) inscritos na ficha de inscrição e ou na sumula de jogo durante todo o jogo, partida ou similar.

Parágrafo 1º - Caso o (s) técnico (s) ou responsável (eis), for expulso do **jogo, partida ou similar** o mesmo deverá ficar no campo ou no local da competição (Arquibancada ou similar) até o final da partida. Caso o (s) técnico (s) ou responsável (eis), sai do campo ou local da competição a sua equipe será declarada automaticamente **perdedora** da partida. Caso vença o jogo o placar ficará 00x01 para a equipe adversária ou caso perca o jogo permanecerá o placar final.

Art. 23º – Somente será permitida a permanência na área de competição de:

- 1) - Supervisão, coordenação e equipe de arbitragem da modalidade;
- 2) - Pessoas envolvidas diretamente com a partida em questão de acordo com as regras da modalidade;
- 3) - Pessoas devidamente credenciadas, membros da CCO, imprensa ou segurança;
- 4) - Pessoas com autorização do supervisor ou coordenador da modalidade.





Art. 24º – Todos os membros das equipes (atletas e comissão técnica) deverão estar devidamente inscritos antes do início da competição, através do aplicativo One Cup, cujo o link de inscrição será enviado pelo coordenador técnico da competição;

Art. 25º – É PROIBIDO a permanência de pessoas não inscritas na competição na área de competição de qualquer categoria (pais, torcedores...).

## CAPÍTULO 6 – DA DOCUMENTAÇÃO

Art. 26º - Serão aceitos os seguintes documentos para a participação:

- 1) - Cédula de Identidade (RG);
- 2) - RG autenticada;
- 3) - Passaporte;
- 4) - Carteirinha de estudante do decorrente ano;

### RESPONSÁVEIS/TÉCNICOS

- 1) - Cédula de Identidade (RG);
- 2) - Passaporte;
- 3) - CREF
- 4) - Carteira de Habilitação

Art. 27º – Não será aceito documento digital;

Art. 28º - Os técnicos ou responsáveis inscritos na ficha de inscrição pelas equipes deverão entregar na mesa, cinco minutos antes do início de cada jogo ou competição os seus documentos e de seus atletas para que possam ser efetuadas as devidas conferências das mesmas, sendo que não poderão participar das disputas, caso não os apresente.

Parágrafo Único – Esclarecemos que para fins de identificação, documentos de identificação legal no país, que possuem validade, mesmos estando vencidos, estando em bom estado de conservação e sendo originais e com foto, valem para a identificação.

Art. 29º - O documento para identificação deverá gozar de fé pública em todo território nacional, possuir fotografia capaz de retratar as atuais condições físicas do seu portador, devendo ser apresentado na sua forma original ou autenticado, sendo que não poderão participar das disputas, caso não apresente esta condição, como também qualquer documento que conste no regulamento específico da modalidade.





Art. 30º - Caso algum (ns) atleta (s) jogue (m) sem apresentar à devida documentação a arbitragem o atleta será considerado atleta irregular.

Art. 31º – Não serão permitidos protocolos, similares ou outro tipo de documento que não estejam previstos nos regulamentos pertinentes a modalidade esportiva em questão.

Art. 32º - Será permitida a participação de atletas que chegarem ao local do jogo após o início da partida, desde que apresentem a documentação exigida e respeitado o número mínimo e máxima de inscritos de acordo com o regulamento técnico específico em disputa.

Art. 33º - Para evitar acidentes os técnicos ou responsáveis deverão orientar seus atletas que é proibido utilizar qualquer tipo de adereço (correntes, anéis, pulseiras, brincos, piercing, óculos com armação rígida, etc.) durante a realização das partidas, jogos ou similar. Por solicitação da arbitragem os mesmos deverão retirar seus adereços/enfeites.

## **CAPÍTULO 7 – DA MODALIDADE**

Art. 34º - As categorias das modalidades serão compostas basicamente de atletas nascidos nos seguintes anos, conforme quadro abaixo:

SUB 9 – nascidos em 2014

SUB 10 – nascidos em 2013

SUB 11 – nascidos em 2012

SUB 12 – nascidos em 2011

Art. 35º - Ficará a critério da Atlética Eventos a elaboração da programação (datas e horários) da competição, após sorteio e composição de grupos das modalidades em disputa.

Parágrafo 1º - A Atlética Eventos não tem a responsabilidade de atender pedidos de programação de jogos em função da comissão técnica e/ou atletas no caso de conflito de datas e horários.

Parágrafo 2º - A Copinha Maringá FM de Futebol Suíço será realizadas nas dependencias da Arena Gold (Av. Pref. Sincler Sambatti, 9283 - Jardim Bertioga, Maringá - PR, 87055-405), cortono sul ao lado da Antenas Aquário.

Art. 36º – Os horários de todas as partidas da fase serão comunicados preferencialmente em meio a grupos de whats app e no aplicativo One Cup.





Art. 37º - Qualquer jogo que venha a ser suspenso ou transferido por motivo de força maior será realizada conforme determinação da Atlética Eventos;

Parágrafo Único - Neste caso, a critério da Atlética Eventos e em condição excepcional, uma ou mais equipes poderão realizar até dois jogos num mesmo dia.

Art. 38º - Entendem-se como locais de competição: Arena Gold (Av. Pref. Sincler Sambatti, 9283 - Jardim Bertioga, Maringá - PR, 87055-405), cortono sul ao lado da Antenas Aquário.

### CAPÍTULO 8 – DO UNIFORME

Art. 39º - Consideram-se peças de uniforme o que determina a regra específica da cada modalidade esportiva para identificação junto à mesa de controle.

Art. 40º – A vestimenta dos técnicos ou responsáveis das equipes deverá ser preferencialmente camiseta, calça ou bermuda e tênis, conforme a especificidade da modalidade e deverá ser de cor diferente dos uniformes dos atletas.

Parágrafo Único – Deve-se evitar a entrada nos locais de competição (campo) com calçados que possam vir a causar danos ao gramado.

Art. 41º - Caso as cores dos uniformes se prestarem à confusão das disputas das modalidades coletivas, um sorteio indicará qual equipe deverá mudar o uniforme. O tempo para troca dos uniformes será de 15 minutos.

Parágrafo Único – Para o primeiro jogo de cada período haverá uma tolerância de 15 minutos. O início da contagem dos 15 minutos para a troca de uniforme se iniciará após o término do tempo de tolerância.

Art. 42º - A utilização de colete poderá ocorrer desde que sane a confusão de cores do uniforme sendo que será **OBRIGATÓRIO** a utilização do uniforme da equipe por baixo do colete.

Parágrafo Único – O colete poderá ou não ser numerado.

### CAPÍTULO 9 - PREMIAÇÃO

Art. 43º – A premiação será de acordo com o disposto nos regulamentos será: troféus e medalhas para o Campeão, Vice Campeão e Terceiro colocado de cada categoria;





Parágrafo Único - A Comissão Organizadora não guardará as medalhas e troféus não retiradas no momento da premiação.

## CAPÍTULO 10 – DISPOSIÇÕES DISCIPLINARES

Art. 44º. As regras deste regulamento são organizadas, supervisionadas e dirigidas pela promotora da Atlética Eventos;

Parágrafo 1º - A comissão julgadora será designada pela Atlética Eventos, especialmente para essa competição, que terá poderes sumários de suas decisões;

Parágrafo 2º - Condutas antidesportivas, agressões, ofensas... O (s) atleta será (ão) julgados e podendo ser, suspenso por uma ou mais partidas e até mesmo excluído da competição;

Parágrafo 3º - Em caso de briga, o atleta (s), comissão técnica serão automaticamente eliminado(s) da competição;

Parágrafo 5º - Se torcidas ou torcedor estiver atrapalhando o andamento do jogo com xingamentos, ofenças... O jogo poderá ser paralizado e somente será reiniciado com a retirada da torcida ou torcedor ou até mesmo que pare com a atitude antidesportiva. Caberá o arbitro tomar a decisão de reiniciar o jogo ou não.

Parágrafo 5º - arbitragem fará um relatório sobre os fatos decorrentes da prática e será entregue à comissão organizadora do evento que tomará as devidas providências através de notas oficiais;

Art. 45º. Em caso de danos causados no local de jogo, o responsável da agremiação deverá ressarcir o prejuízo ou entregá-lo em perfeitas condições, ou seja, da forma como estava antes do dano causado.

Art. 46º. Todas e quaisquer denúncias e recursos, deverão ser encaminhados de forma escrita e assinado à organização da competição até às 15h do dia seguinte após o jogo, por E-mail: [atleticaeventos@hotmail.com](mailto:atleticaeventos@hotmail.com) e será cobrado uma taxa de R\$ 300,00. Caso o recurso seja julgado como procedente, a taxa será devolvida para a equipe que apresentou o recurso.





## CAPÍTULO 11 - DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 47º – Nenhum participante poderá alegar desconhecimento de qualquer ato ou decisão referente ao Copinha Maringá FM de Futebol Suíço, desde que tenha sido publicado em nota oficial, nota de esclarecimento ou boletim oficial nos grupos de whats App;

Art. 48º – A Atlético Eventos, Maringá FM e Arena Gold não se responsabilizarão por acidentes antes, durante ou depois da competição, devendo apenas oferecer atendimento de primeiros socorros através do SUS.

Art. 49º - A Atlético Eventos poderá suspender a participação da Copinha Maringá FM de Futebol Suíço, de equipes ou elementos participantes, em casos de indisciplina, ou outro ato mesmo fora dos locais de competição.

Art. 50º - A Atlético Eventos, Maringá FM e Arena Gold, não se responsabilizará por perdas de objetos pessoais, bolças, uniformes...

Parágrafo Único – Todo objeto, bolsa, uniforme achado deverá ser entregue para os organizadores do evento que tomará providencias.

Art. 51º - Os casos omissos e as lacunas serão resolvidos pela Atlético Eventos, coordenador de arbitragem e Maringá FM.

## TITULO II - REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 1º - O Campeonato será regido pelas Regras contidas neste regulamento.

Art. 2º - Bola oficial tamanho No 4.

Parágrafo Único - É obrigatório que as equipes levem ao menos uma bola em condições de jogo, essa bola servirá para o aquecimento e ficará à disposição dos árbitros.

Paragrafo 2º - Uso obrigatório de caneleira;

Paragrafo 3º - Uso obrigatório de chuteira de Society, não será permitido o uso de chuteiras com cravos (futebol);

Art. 3º - Tempo de jogo, duração das partidas:

- 1) - Sub 9 e Sub 10: (dois) períodos de 15 (quinze) minutos com intervalo de 05 (cinco) minutos;
- 2) – Sub 11 e Sub 12: (dois) períodos de 20 (quinze) minutos com intervalo de 05 (cinco) minutos





Parágrafo 1º - Toda paralisação por motivo de contusão, ou outro qualquer, deve ser acrescida ao final do período, sempre a critério dos árbitros;

Parágrafo 2º - Na paralisação o árbitro deve informar, se solicitado, o tempo de jogo

Art. 4º - Faltas: As faltas serão acumuladas individualmente ou seja atletas que fizerem cinco (5) faltas serão substituídos (não podendo retornar ao jogo, mas ainda sujeito a cartões independente de ter-se trocado (após a substituição deverá sair do banco de reservas, sair do campo, mas continua sendo atleta);

Parágrafo Único: As faltas serão diretas com barreira ( 7 metros de distância).

Art. 5º - Tiro de meta: Tiro de meta com os pés e não valerá gol direto;

Paragrafo 1º – O atleta terá cinco (5) segundos para cobrar, ou repor a bola em jogo, após o tempo reverter a posse de bola;

Parágrafo 2º - Os goleiros após fazer a defesa terá cinco (5) segundos para repor a bola em jogo, após este tempo será revertido com tiro livre indireto na linha da área.

Art. 6º - O controle dos cartões (amarelos e vermelhos) será de inteira responsabilidade das entidades. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente o atleta que for expulso;

Paragrafo Único: Cartão Azul: o atleta que receber o cartão azul, deverá se retirar do jogo por um tempo de cinco (5) minutos e após esse tempo, poderá retornar a partida ou ser substituído;

Art. 7º – A contagem de cartões, para fins de aplicação da suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartões. O cartão vermelho não anulará cartão amarelo já recebido, na mesma ou em outra partida da competição, ainda que decorrente da aplicação do segundo amarelo.

Paragrafo 1º : os cartões amarelos serão acumulativos e após receber três cartões amarelos, deverá cumprir uma suspensão automática. Em nenhuma fase os cartões serão zerados;

Parágrafo 2º - Caso o atleta tenha recebido o vermelho na última partida da primeira fase o atleta deverá cumprir a suspensão automática no primeiro jogo da fase seguinte.





Art. 8º - O sistema de desempate adotado nas fases que forem disputadas pelo sistema de rodízio, aplica-se o seguinte:

Critério de desempata entre duas equipes serão:

- a) Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
- b) Saldo de gols na fase entre as equipes empatadas;
- c) Ataque mais positivo na fase entre as equipes empatadas;
- d) Defesa menos vazada na fase entre as equipes empatadas;
- e) Sorteio.

Critério de desempate entre três (e) equipes:

- a) em caso de 3 (três) ou mais equipes empatadas, saldo de gols entre os jogos das equipes empatadas;
- b) maior número de vitórias;
- c) maior saldo de gols da fase;
- d) menor número de cartões amarelos;
- e) menor número de cartões vermelhos;
- f) sorteio.

Parágrafo Único - Sempre que após a utilização de qualquer critério e ficarem 02 (duas) equipes empatadas será usado o confronto direto para a classificação.

Art. 9º - As pontuações adotadas serão:

- a) Vitória = 03 pontos
- b) Empate = 01 ponto
- c) Derrota = 00 ponto

Paragrafo 1º - Em caso de W. O. a equipe será eliminada da competição;

Paragrafo 2º - A equipe que cometer o W. O. será conserada perdedora por um placar de 3 x 0 e deverá custear a taxa de arbitragem.

## TITULO 12 - DAS FORMAS DE DISPUTA

**4 e 5 EQUIPES:** Chave Única, jogarão dentro da chave, classificando as quatro melhores equipes pontuadas geral. A segunda fase será semifinal. Confrontos (jogo 1) - 1ª colocado x 4º colocado e (jogo 2) - 2ª colocado x 3º colocado. Os vencedores das semifinais decidirão o título e os





perdedores farão a decisão de 3º lugar.

Em caso de empates nas semifinais, final e decisão de terceiro lugar, haverá cobranças de penalidades máximas, sendo três (3) cobranças, persistindo no empate, as cobranças serão alternadas.

**6 e 7 EQUIPES:** Forma-se duas chaves A e B, joga chave A x Chave B, classificando os quatro melhores classificados independente da chave, para semifinal. Confrontos (jogo 1) - 1ª geral x 4ª geral e (jogo 2) - 2ª geral x 3ª geral. Os vencedores das semifinais decidirão o título e os perdedores farão a decisão de 3º lugar. (OBS: Na chave que tem mais equipes, elimina os resultados do último colocado da chave).

Em caso de empates nas semifinais, final e decisão de terceiro lugar, haverá cobranças de penalidades máximas, sendo três (3) cobranças, persistindo no empate, as cobranças serão alternadas.

**8 e 9 EQUIPES:** Forma-se duas chaves A e B, jogarão dentro da chave, classificando o 1º e o 2º colocado de cada chave. A segunda fase será as semifinais, onde os jogos acontecerão da seguinte forma: Confrontos (jogo 1) - 1ª chave A x 2ª chave B e (jogo 2) - 1ª chave B x 2ª chave A. Os vencedores das semifinais decidirão o título e os perdedores farão a decisão de 3º lugar.

Em caso de empates nas semifinais, final e decisão de terceiro lugar, haverá cobranças de penalidades máximas, sendo três (3) cobranças, persistindo no empate, as cobranças serão alternadas.

Art. 9º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela coordenação da Modalidade, após consulta à Comissão Organizadora do Evento.

[WWW.ATLETICAEVENTOS.COM.BR](http://WWW.ATLETICAEVENTOS.COM.BR)

